

ALEXANDRE RAUMEL

DÉVELOPPEUR GAMEPLAY



📍 93300 Aubervilliers

📞 +33 6 30 12 77 83

✉ alexandre.raumel@gmail.com

🌐 [Portfolio](#)

FORMATION

- oct. 2018 / aujourd'hui **Bachelor Game Design & Programming** : 3^{ème} année
ISART DIGITAL, Paris (75011)
- sept. 2014 / juin 2017 Licence de Biologie : 2^{ème} année
Université de Bordeaux, Talence (33400)
- juillet 2014 Baccalauréat Scientifique spécialité SVT
Lycée Jean Moulin, Langon (33210)

COMPÉTENCES

LOGICIELS :



Unreal Engine 4



Unity



Visual Studio



Git



Animate



Illustrator



Adobe XD

PROGRAMMATION :



C#



Javascript



HTML5



CSS3



Actionscript 3



MySQL



Node.js

SOFT SKILLS :

Anglais (lu, parlé et écrit) / Méthodes agiles
Attentif, curieux, rigoureux, persévérant

DERNIERS PROJETS



NET SLIDER (ENDLESS 2D MOBILE) :
Projet réalisé en équipe lors d'une Game Week sur Unity sur le thème «Make a better world».



VERTICAL DUNGEON (F2P MOBILE) :
Projet mobile réalisé en collaboration avec des étudiants game designers sur Unity.



CHIMERAT (PLATFORMER 2D MOBILE) :
Projet mobile réalisé en collaboration avec des étudiants game artists et sound designers sur Unity.

Autres projets consultables sur mon portfolio :
<https://alexscandium.github.io>

HOBBIES



Batterie, Chant & composition



Cuisine



Génétique & Microbiologie



Photographie